



MENNE INSTITUUT

# Rekenspellen gekoppeld aan de Rekendrempels

---

*groep 3*

*groep 4*

*groep 5&6*

*groep 7&8*



MENNE INSTITUUT

## AAN WELKE REKENDREMPELS WORDT GEWERKT TIJDENS HET SPELEN VAN HET SPEL?

Rekenspiel groep 3	Rekendrempels
<b>Domino</b> (0 t/m 6) *	0A, 1A
<b>Kastelen op stelten</b> (4 t/m 9) **	0A, 1A, 1C
<b>Samen 5</b> (0 t/m 5, snelheid speelt belangrijke rol) *	0A, 1A, 1C
<b>Kampen</b> (1 t/m 12) *	0A, 1A, 1C
<b>Bamzaaien</b> (1 t/m 6) *	0A, 1A, 1C
<b>De dienaren van de koning</b> (1 t/m 130) *	0B
<b>Burenbingo</b> (1 t/m 20) *	0B
<b>Burenbingo</b> (20 t/m 50) *	Voorbereiding 2 en 4
<b>Burenbingo</b> (50 t/m 100) *	Voorbereiding 2 en 4
<b>Straatje maken</b> (1 t/m 30) *	0B
<b>Straatje maken</b> (1 t/m 100) *	0B
<b>Gok een hok</b> (1 t/m 60) *	0B
<b>Gok een hok</b> (1 t/m 100) *	0B
<b>Erop of eronder</b> (20 t/m 50) *	0B, 1A, 2, 3A, 4
<b>Hinkel de harten</b> **	1A, 1C
<b>Verliefde-harten memory</b> *	1A, 1C
<b>Splitsmemory</b> (1 t/m 10) *	1A, 1C
<b>Maak 10</b> (0 t/m 20) *	1A, 1B, 1C, 3A, 3B
<b>Ketting rijgen</b> **	0B, 1A, 1C, 2, 4
<b>Alle twaalf</b> **	1A, 1C, 3A
<b>Vrienden-van-100 memory</b> *	2, 4
<b>Boeven vangen</b> (1 t/m 20) *	0B, 1A, 1C, 3A
<b>Drie op een rij</b> (1 t/m 20) *	1A, 1B, 1C, 3A, 3B

\* Deze spellen zitten in de kist: Reken spellen groep 3

\*\* Deze spellen zit in de kist: Rekenmaterialen groep 3&4 Vervolg

Als een spel aan dezelfde drempel(s) werkt als een ander spel, dan is het spel dat hoger in de tabel staat makkelijker dan het spel dat lager in de tabel staat.

### Legenda Rekendrempels

0A:	Getalbegrip tot 12 (telrij, hoeveelheden, getallen)
0B:	Getalbegrip tot 20 (telrij, hoeveelheden, getallen)
1A:	Optellen onder 10
1B:	Aftrekken onder 10
1C:	Splitsen tot en met 10
2:	Vlot kunnen springen op de getallenlijn tot 100
3A:	Optellen over de 10
3B:	Aftrekken over de 10
4:	Vlot rekenen onder 100 / Optellen en aftrekken over tiental / Optellen en aftrekken met tientallen
5A:	Vermenigvuldigen kleine tafels (1 t/m 5 en 10)
5B:	Vermenigvuldigen grote tafels (6 t/m 9)



## AAN WELKE REKENDREMPELS WORDT GEWERKT TIJDENS HET SPELEN VAN HET SPEL?

Rekenspiel groep 4	Rekendrempels
<b>Dienaren van de koning</b> (herhaald springen met 1 en 2) *	0B, 1A, 1C, 2, 3A, 4
<b>Burenbingo</b> (50 t/m 100) *	Voorbereiding 2 en 4
<b>Burenbingo</b> (80 t/m 130) *	Voorbereiding 2 en 4
<b>Straatje maken</b> (1 t/m 100) *	0B
<b>Straatje maken</b> (1 t/m 130) *	0B
<b>Gok een hok</b> (1 t/m 100) *	0B
<b>Gok een hok</b> (1 t/m 130) *	0B
<b>Erop of eronder</b> (20 t/m 130) *	0B, 1A, 2, 3A, 4
<b>Ketting rijgen</b> **	0B, 1A, 1C, 2, 4
<b>Alle twaalf</b> **	1A, 1C, 3A
<b>Sommenplof</b> (1 t/m 20) *	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4
<b>Drie op een rij</b> (1 t/m 30) *	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4
<b>Maak 24</b> *	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4, 5A, 5B
<b>Vrienden-van-100 memory</b> *	2, 4
<b>Maximaal gaan</b> **	2, 4
<b>Raketspel</b> *	1A, 2, 3A, 4
<b>Koppelen</b> *	4
<b>Kampen</b> *	4
<b>Eén-twee-drie</b> *	4
<b>Domino</b> *	Voorbereiding 5A, 5B
<b>Kat in de zak</b> **	Voorbereiding 5A, 5B
<b>Vier op een rij</b> (tafels 0, 1, 2, 5 en 10) *	5A
<b>Vier op een rij</b> (tafels 0 t/m 5 en 100) *	5A
<b>Tafelmemory</b> **	5A, 5B
<b>Tafelbingo</b> **	5A, 5B
<b>Tafelmeppen</b> **	5A, 5B
<b>Vier op een rij</b> (tafels 0 t/m 10) *	5A, 5B
<b>Trio</b> (1 t/m 50) *	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4, 5A, 5B
<b>Koppels delen</b> **	Toepassen drempel 5 bij delen

\* Deze spellen zitten in de kist: Reken spellen groep 4

\*\* Deze spellen zit in de kist: Rekenmaterialen groep 3&4 Vervolg

Als een spel aan dezelfde drempel(s) werkt als een ander spel, dan is het spel dat hoger in de tabel staat makkelijker dan het spel dat lager in de tabel staat.

### Legenda Rekendrempels

0A:	Getalbegrip tot 12 (telrij, hoeveelheden, getallen)
0B:	Getalbegrip tot 20 (telrij, hoeveelheden, getallen)
1A:	Optellen onder 10
1B:	Aftrekken onder 10
1C:	Splitsen tot en met 10
2:	Vlot kunnen springen op de getallenlijn tot 100
3A:	Optellen over de 10
3B:	Aftrekken over de 10
4:	Vlot rekenen onder 100 / Optellen en aftrekken over tiental / Optellen en aftrekken met tientallen
5A:	Vermenigvuldigen kleine tafels (1 t/m 5 en 10)
5B:	Vermenigvuldigen grote tafels (6 t/m 9)



## AAN WELKE REKENDREMPELS WORDT GEWERKT TIJDENS HET SPELEN VAN HET SPEL?

Rekenspiel groep 5&6*	Rekendrempels
<b>Burenbingo</b> (180 t/m 230)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Straatje maken</b> (130 t/m 260)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Gok een hok</b> (580 t/m 710)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Burenbingo</b> (tientallen 800 t/m 1300)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Erop of eronder</b> (130 t/m 1300)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Dicht-dichter-dichtst</b> (HTE-model)	Vorbereitung rekenen tot 1000
<b>Straatje maken</b> (6940 t/m 7070)	Vorbereitung rekenen tot 10.000
<b>Gok een hok</b> (9880 t/m 10.010)	Vorbereitung rekenen tot 10.000
<b>Dicht-dichter-dichtst</b> (DHTE-model)	Vorbereitung rekenen tot 10.000
<b>Vijfduizendje gooien</b>	Optellen met tientallen tot 5000
<b>Zeventje gooien</b>	1A, 1C, 3A, 4
<b>Maak 24</b>	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4, 5A, 5B
<b>Trio</b>	1A, 1B, 2, 3A, 3B, 4, 5A, 5B
<b>Domino</b>	5A, 5B
<b>Vier op een rij</b> (0 t/m 5 en 10)	5A
<b>Vier op een rij</b> (0 t/m 6 en 10)	5A, 5B
<b>Vier op een rij</b> (0 t/m 10)	5A, 5B
<b>Vier op een rij</b> (tiental tafels)	5A, 5B
<b>Tafelbingo</b>	5A, 5B
<b>Koppelen</b>	Toepassen drempel 5 bij delen
<b>Kampen</b>	Toepassen drempel 5 bij delen
<b>Eén-twee-drie</b>	Toepassen drempel 5 bij delen
<b>Potje duizend</b>	Vlot rekenen tot 2000 in DHTE-model

\*Deze spellen zitten in de kist: Rekenspelgroep 5&6

Als een spel aan dezelfde drempel(s), voorbereiding of toepassing werkt als een ander spel, dan is het spel dat hoger in de tabel staat makkelijker dan het spel dat lager in de tabel staat.

### Legenda Rekendrempels

0A:	Getalbegrip tot 12 (telrij, hoeveelheden, getallen)
0B:	Getalbegrip tot 20 (telrij, hoeveelheden, getallen)
1A:	Optellen onder 10
1B:	Aftrekken onder 10
1C:	Splitsen tot en met 10
2:	Vlot kunnen springen op de getallenlijn tot 100
3A:	Optellen over de 10
3B:	Aftrekken over de 10
4:	Vlot rekenen onder 100 / Optellen en aftrekken over tiental / Optellen en aftrekken met tientallen
5A:	Vermenigvuldigen kleine tafels (1 t/m 5 en 10)
5B:	Vermenigvuldigen grote tafels (6 t/m 9)



## AAN WELKE REKENDREMPELS WORDT GEWERKT TIJDENS HET SPELEN VAN HET SPEL?

Rekenspiel groep 7&8*	Rekendrempels en overige domeinen
<b>Om de scheid</b>	5A, 5B
<b>Boksen</b> (oranje speelbord)	Hoofdrekenen hele getallen
<b>Boksen</b> (paars speelbord)	Hoofdrekenen hele en gebroken getallen
<b>Goud gokken</b>	Hoofdrekenen, schattend rekenen en schriftelijke standaardprocedures
<b>Vlaaien snaaien</b>	Begripsvorming breuken
<b>Zee aan schatten</b>	Begripsvorming breuken
<b>Hartenbreker</b>	Ontwikkelen oplossingsprocedures breuken
<b>Breuken vieren</b> (groen speelbord)	Vlot uitvoeren bewerkingen met breuken (+ en -)
<b>Breuken vieren</b> (oranje speelbord)	Vlot uitvoeren bewerkingen met breuken (+, -, x en :)
<b>Kommasnelweg</b>	Ontwikkelen oplossingsprocedures kommagetallen
<b>Dicht-dichter-dichtst</b>	Ontwikkelen oplossingsprocedures kommagetallen
<b>Negens scoren</b> (speelbord + en -)	Vlot uitvoeren bewerkingen met kommagetallen
<b>Bij de ratten af</b>	Ontwikkelen oplossingsprocedures breuken en kommagetallen
<b>Negens scoren</b> (speelbord ×)	Vlot uitvoeren bewerkingen met kommagetallen
<b>Tetterretet</b>	Ontwikkelen oplossingsprocedures breuken, kommagetallen en procenten
<b>Eén-twee-drie</b>	Vlot uitvoeren bewerkingen met procenten
<b>Koppelen (1)</b>	Vlot uitvoeren bewerkingen met procenten
<b>Kampen</b>	Vlot uitvoeren bewerkingen met procenten
<b>Koppelen (2)</b>	Vlot uitvoeren bewerkingen met procenten
<b>Uit de rekken trekken</b>	Vlot uitvoeren bewerkingen met procenten

### Legenda Rekendrempels

0A:	Getalbegrip tot 12 (telrij, hoeveelheden, getallen)
0B:	Getalbegrip tot 20 (telrij, hoeveelheden, getallen)
1A:	Optellen onder 10
1B:	Aftrekken onder 10
1C:	Splitsen tot en met 10
2:	Vlot kunnen springen op de getallenlijn tot 100
3A:	Optellen over de 10
3B:	Aftrekken over de 10
4:	Vlot rekenen onder 100 / Optellen en aftrekken over tiental / Optellen en aftrekken met tientallen
5A:	Vermenigvuldigen kleine tafels (1 t/m 5 en 10)
5B:	Vermenigvuldigen grote tafels (6 t/m 9)

\*Deze spellen zitten in de kist: Rekenspelgroep 7&8

Als een spel aan dezelfde drempel(s), voorbereiding of toepassing werkt als een ander spel, dan is het spel dat hoger in de tabel staat makkelijker dan het spel dat lager in de tabel staat.

